



Intermédiaire - 64 comptes - 4 restarts - 1 Tag - 2 murs - by Algaly & Manu
Musique : Memory Makin' - High Valley

SECTION 1 : MODIFIED RUMBA BOX, HOLD

- 1-2 Step PD à D - Step PG à côté de PD
- 3-4 Step PD devant - Pause
- 5-6 Step PG à G - Step PD à côté de PG
- 7-8 Step PG devant - Pause

SECTION 2 : ROCKING CHAIR, HOLD, KICK BALL CROSS, HOLD

- 1-2 Rock Step PD devant - retour PG
- 3-4 Rock Step PD derrière - retour PG
- 5-6 Kick PD devant - Step PD à côté de PG
- 7-8 Croise PG devant PD - Pause

SECTION 3 : SCISSOR STEP, HOLD, ROCKING CHAIR

- 1-2 Step PD à D - Step PG légèrement derrière PD
- 3-4 Step PD croisé devant PG - Pause
- 5-6 Rock Step PG devant - retour PD
- 7-8 Rock Step PG derrière - retour PD

SECTION 4 : ROCK STEP, 1/2 TURN & STEP, HOLD, LARGE STEP, POINT BACK, HOLD

- 1-2 Rock Step PG devant - retour PD
- 3-4 1/2 tour à G avec Step PG devant - Pause
- 5-6 Large Step PD devant (2 comptes)
- 7-8 Pointe PG derrière PD - Pause

SECTION 5 : ROCK STEP BACK, SCISSOR STEP, HOLD, POINT BACK TWICE

- 1-2 Rock Step PG derrière & Kick PD - retour PD
- 3-4 Step PG à G - Pas PD légèrement derrière PG
- 5-6 Croise PG devant PD - Pause
- 7-8 Pointe PD derrière PG (X2)

SECTION 6 : ROCK BACK, ROCKING CHAIR, 1/2 TURN & STEP BACK

- 1-2 Rock Step PD derrière - retour PG
- 3-4 Rock Step PD devant - retour PG
- 5-6 Rock Step PD derrière - retour PG
- 7-8 1/2 tour à G avec Step PD derrière - Pause

SECTION 7 : 1/2 TURN & ROCK STEP, 1/2 TURN & STEP, HOLD, SCISSOR STEP, HOLD

- 1-2 1/2 tour à G avec Rock Step PG devant - retour PD
- 3-4 1/2 tour à G avec Step PG devant - Pause
- 5-6 Step PD à D - Step PG légèrement derrière PD
- 7-8 Croise PD devant PG - Pause

SECTION 8 : STEP, HOLD, STEP, HOLD, LARGE STEP BACK, STOMP, HOLD

- 1-2 Step PG devant - Pause
- 3-4 Step PD devant - Pause
- 5-6 Large Step PG derrière
- 7-8 Stomp PD à côté de PG - Pause

**RESTARTS : Au refrain, 2ème, 5ème et 9ème mur, au 32ème comptes Remplacer Point back p
Et au 7ème mur, 16 comptes puis restart.**

**TAG : A la fin du 8ème mur
HOLD (X8)**