

MAKE YOU SMILE

Chorégraphie : LAURA JONES

Musique : I'M NOT ALRIGHT - SHOTGUN RIDER

Niveau Novice, 4 murs, 2 tags, 1 restart



SECTION 1 : SIDE ROCK, KICK, STEP CROSS, TOE, SCUFF, STEP, HOLD

- 1 – 2 Rock Step PD à D, retour PG
- 3 – 4 Kick PD, Step PD croisé PG
- 5 – 6 Pointe PG à G, Scuff PG
- 7 – 8 Step PG devant, pause

SECTION 2 : ROCK STEP FWRD, ½ TURN TOE STRUT, ½ TURN TOE STRUT, ROCK STEP BACK

- 1 – 2 Rock Step PD devant, retour PG
- 3 – 4 ½ tour à D avec pose Pointe PD devant, pose Talon PD
- 5 – 6 ½ tour à D avec pose Pointe PG derrière, pose Talon PG
- 7 – 8 Rock Step PD derrière, retour PG

SECTION 3 : KICK, FLICK, ¼ TURN STEP, HOOK, ¼ TURN STEP, HOOK, STEP, HOOK

- 1 – 2 Kick PD, Flick PD
- 3 – 4 ¼ tour à D avec Step PD devant, Hook PG derrière PD
- 5 – 6 ¼ tour à D avec Step PG derrière, Hook PD devant PG
- 7 – 8 Step PD devant, Hook PG derrière PD

SECTION 4 : GRAPEVINE, CROSS, ¼ TURN ROCK STEP, STOMP UP, STOMP

- 1 – 2 Step PG à G, Step PD derrière PG
- 3 – 4 Step PG à G, Step PD devant PG
- 5 – 6 ¼ tour G avec Rock Step PG devant, retour PD
- 7 – 8 Stomp Up PG, Stomp PG

TAG 1 : 16 COMPTES (à la fin du 4ème mur)

SECTION 1 : GRAPEVINE, SCUFF, STEP, ½ TURN, STEP, ½ TURN

- 1 – 2 Step PD à D, Step PG derrière PD
- 3 – 4 Step PD à D, Scuff PG
- 5 – 6 Step PG devant, ½ tour à D (pdc/PD)
- 7 – 8 Step PG devant, ½ tour à D (pdc/PD)

SECTION 2 : GRAPEVINE, SCUFF, STEP, ½ TURN, STEP, ½ TURN

- 1 – 2 Step PG à G, Step PD derrière PG
- 3 – 4 Step PG à G, Scuff PD
- 5 – 6 Step PD devant, ½ tour à G (pdc/PG)
- 7 – 8 Step PD devant, ½ tour à G (pdc/PG)

TAG 2 : 32 COMPTES (à la fin du 9ème mur)

SECTION 1 et 2: IDEM SECTION 1 et 2 du TAG1

SECTION 3 : STEP, HOOK, STEP, HOOK, SIDE ROCK CROSS, HOLD

- 1 – 2 Step PD à D, Hook PG derrière PD
- 3 – 4 Step PG à G, Hook PD derrière PG
- 5 – 6 Rock Step PD à D, retour PG
- 7 – 8 Step PD devant PG, pause

SECTION 4 : SIDE ROCK CROSS, HOLD, STEP, ½ TURN, STEP, ½ TURN

- 1 – 2 Rock Step PG à G, retour PD
- 3 – 4 Step PG devant PD, pause
- 5 – 6 Step PD devant, ½ tour à G (pdc/PG)
- 7 – 8 Step PD devant, ½ tour à G (pdc/PG)

Restart au 13ème mur après les 8èmes comptes

